

# Matematika

Ročník: 1.

Očekávané výstupy z RVP ZV	Školní výstupy	Učivo	Průřezová témata
<p>Žák:</p> <p>Používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků.  <b>M-3-1-01</b>  Užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose.  <b>M-3-1-03</b></p> <p>Čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 20, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti.  <b>M-3-1-02</b></p> <p>Provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly.  <b>M-3-1-04</b></p> <p>Řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace.  <b>M-3-1-05</b></p>	<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- počítá obrázky, předměty, porovnává jejich množství, poznává čísla a čte je</li> <li>- čísla čte, píše a porovnává</li> <li>- počítá předměty v oboru do 20</li> <li>- vyhledává a zobrazuje čísla na číselné ose</li> <li>- sčítá a odčítá z paměti i písemně bez přechodu desítky do 20</li> <li>- početní operace provádí z paměti i písemně</li> </ul>	<p>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE  Přirozená čísla 1 – 20, číslo 0</p> <p>Číselná osa</p> <p>Sčítání a odčítání do 20 bez přechodu desítky</p> <p>Sčítání a odčítání s přechodem desítky do 20</p>	<p>OSV – Cvičení smyslového vnímání, pozornosti a soustředění; cvičení dovedností zapamatování, řešení problémů; (Rozvoj schopností poznávání)</p> <p>OSV – dovednosti pro řešení problémů a rozhodování, zvládání učebních problémů (Řešení problémů a rozhodovací dovednosti)</p>

# Matematika

Ročník: 1.

Očekávané výstupy z RVP ZV	Školní výstupy	Učivo	Průřezová témata
<p>Žák:</p> <p>Rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci. <b>M-3-3-01</b></p>	<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- rozumí pojmu sloupec a řádek</li> <li>- řeší slovní úlohy a sám je tvoří</li> <li>- rozezná, pojmenuje a nakreslí základní rovinné útvary ( trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh)</li> <li>- rozumí pojmům – vlevo, vpravo, před,za, nahoře, dole, vpředu, vzadu, uprostřed, hned před, hned za</li> <li>- osvojuje si správné návyky při rýsování</li> <li>- rozezná, pojmenuje, nakreslí a vymodeluje jednoduchá tělesa ( koule, krychle, válec)</li> <li>- orientuje se v prostoru</li> </ul>	<p>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY Tabulka</p> <p>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU Základní rovinné útvary – bod, přímka, trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh</p> <p>Tělesa - koule, krychle, kvádr, válec</p>	